



EDITORIAL

Las 15 aplicaciones colombianas más destacadas del 2016.

Universidad Distrital Francisco José de Caldas ya tiene Acreditación de Alta Calidad.

El Ministerio de Educación Nacional a través de la Resolución 23096 del 15 de diciembre de 2016 otorgó la acreditación de alta calidad por cuatro (4) años a la Universidad Distrital Francisco José de Caldas.

Esta buena nueva enorgullece a toda la comunidad académica y administrativa que ha participado históricamente en los procesos misionales de la institución y hoy ese esfuerzo y compromiso se ve reflejado en el reconocimiento público de calidad por parte del Estado a la Universidad Distrital Francisco José de Caldas.

Este reconocimiento más que una rendición de cuentas a la sociedad y del reconocimiento interno y externo de su quehacer, es la oportunidad para la transformación de la universidad encausándola por el sendero de la excelencia y el mejoramiento continuo.

Es importante recordar que el proceso de acreditación se desarrolló tras un proceso de evaluación de la calidad realizada por la Universidad, por pares académicos externos y por el Consejo Nacional de Acreditación.

Son muchos los desafíos y beneficios que recibe la Universidad y quienes la conforman, por ejemplo, de acuerdo con el Ministerio de Educación Nacional, los egresados de instituciones acreditadas obtienen un salario de enganche 11% mayor que un egresado de una institución no acreditada. Además, a los 10 años, el salario de un egresado podría ser 27.1% más alto.

A la fecha son 44 las Instituciones de Educación Superior en Colombia con el sello de excelencia, propio de la acreditación de alta calidad y la Universidad Distrital se suma con una oferta de 41 programas de pregrado, 19 de ellos acreditados; 23 especializaciones, 13 maestrías y 3 doctorados.

De esta manera, la Universidad Distrital Francisco José de Caldas evidencia una vez más sus niveles de excelencia académica y el compromiso con la sociedad en la formación de profesionales idóneos que contribuyan al desarrollo de un mejor país.

Resumen tomado de: página Web Universidad Distrital F.J.C., el 16 de Enero de 2017:

<https://www.udistrital.edu.co/novedades/particularNews.php?idNovedad=6363&Type=N>

Comité Editorial:
Carlos Alberto Vanegas,
Sonia Alexandra Pinzón,
Edwin Ávila.

El MinTIC escogió los proyectos digitales más sobresalientes del año pasado en Colombia. El Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones dio a conocer las aplicaciones más importantes de 2016. Estos desarrollos fueron producto del trabajo del Team Startup Colombia y se lograron gracias al apoyo del programa Apps.co, con el que emprendedores colombianos han vendido cerca de 71.000 millones de pesos a través de sus negocios de base tecnológica, además de contar con usuarios en más de 122 países del planeta. David Luna, ministro de las TIC, manifestó que el éxito de estos innovadores se debe a que buscan solucionar problemas del día a día de los colombianos: "Desde Apps.co, en MinTIC les brindamos herramientas a esos emprendedores para que ideen y desarrollen soluciones tecnológicas que den respuesta a las necesidades cotidianas de los colombianos". Las aplicaciones destacadas ofrecen diversos servicios que van desde salud hasta domicilios. Estas fueron las 15 más exitosas de acuerdo al Ministerio de las TIC:

- **1doc3:** Esta plataforma busca resolver dudas relacionadas con la salud. Los usuarios solo deben hacer sus preguntas y un panel de médicos de diferentes especialidades las responde. El servicio es gratuito y tiene la ventaja de ser anónimo. Hasta ahora suma más 22 millones de orientaciones entregadas en poco menos de 3 años de funcionamiento.
- **Ascendo:** Es un software de talento humano, en el que las empresas pueden manejar el clima laboral, competencias y metas a través de diferentes herramientas tecnológicas de fácil gestión.
- **FluVIP:** Esta plataforma permite conectar a los influenciadores con las marcas que quieran contar con sus servicios. Tiene más de 30.000 influenciadores registrados alrededor de 22 países e integra los canales de Facebook, Twitter, YouTube e Instagram, principalmente.
- **Greencode:** Ofrece integración de diversas plataformas (comerciales y financieras), manejo de lenguajes ágiles de programación y metodologías óptimas de desarrollo.
- **Hogaru:** Esta aplicación ofrece la solución al problema que es reservar servicios de limpieza para hogares o empresas. Cuenta con más de 350 profesionales del aseo disponibles, y más de 5.000 clientes atendidos.
- **Las Partes:** Es un servicio diseñado para todos aquellos propietarios y usuarios de automóviles que deseen contar las 24 horas del día con un completo menú de talleres automotrices y almacenes distribuidores de repuestos.
- **Mensajeros Urbanos:** Soluciona las necesidades de mensajería de empresas y personas, conectando el mensajero más cercano al lugar de origen del cliente a través de la plataforma digital. Entre los servicios está el envío de documentos, pago de recibos públicos, diligencias bancarias, recoger llaves u objetos olvidados, etc.
- **PinBus:** Es una aplicación para adquirir pasajes de transporte público terrestre sin necesidad de filas y de forma rápida o segura. Ofrece más de 1.500 rutas a destinos de todo el país. Además dispone de varias opciones de pago en línea para la facilidad de los compradores.
- **Platzi:** Plataforma de e-learning desarrollada en Colombia, que permite exponer contenidos de texto; video en directo y pregrabado; código fuente, y foros, en un sistema que se asemeja a un tablero de salón de clases. Los usuarios cuentan con profesores disponibles en cualquier momento, quienes ponen pruebas y evalúan, y los estudiantes que aprueban, reciben un diploma físico por correo. Aplica a nivel internacional.

Continúa al respaldo.....

CONOZCAMOS NUESTROS PRINCIPIOS...

Tecnología en Sistematización de Datos

Visión:

El proyecto curricular de Tecnología en Sistematización de Datos deberá consolidarse como un programa académico de reconocimiento local, nacional e internacional, caracterizado por el aporte permanente al desarrollo tecnológico e investigativo, soportados en el uso de las herramientas tecnológicas suficientes para mantenernos ubicados en la frontera del conocimiento de los sistemas modernos de procesamiento y transmisión de información

Misión:

Formación de Tecnólogos íntegros, críticos e idóneos, altamente calificados en el área de los sistemas informáticos, capaces de identificarlos y mejorarlos empleando la ciencia y la tecnología para optimizar su funcionamiento.

Ingeniería en Telemática

Visión:

El proyecto curricular de Ingeniería en Telemática deberá consolidarse como un programa académico de reconocimiento local, nacional e internacional, caracterizado por el aporte permanente al desarrollo tecnológico e investigativo, soportado en la capacidad de convertir sistemas convencionales de comunicaciones en otros que puedan calificarse de avanzados, tanto por sus características teleinformáticas actuales como por sus proyecciones de mejoramiento y crecimiento.

Misión:

La misión del Proyecto curricular de Ingeniería en Telemática constituye la formación de profesionales con un alto nivel académico e investigativo, humanamente formados, científicamente fundamentados y tecnológicamente calificados en el área de telemática, capaces de servir a la sociedad y dar soluciones convenientes a sus requerimientos y necesidades mediante la creación, desarrollo y adaptación de tecnologías, promoviendo el cambio y la innovación

- **Rappi:** La popular aplicación de domicilios en línea ofrece cuatro clases de servicios: tienda express, restaurante, supermercado y farmacia. A la fecha, disponen de un total de 2.500 distribuidores o rappideros en el país, y cuentan con operaciones en Bogotá, Medellín, Barranquilla y Cali. Piensan expandirse a otras tres o cuatro ciudades.
- **Tappsi:** Es una herramienta para solicitar taxi desde teléfonos inteligentes. Con la ventaja de que recoge su usuario en el sitio donde se pida y se puede calificar al conductor de acuerdo a la calidad del servicio prestado. Ya suma más de un millón de descargas.
- **Transmisitp:** Es una herramienta dedicada a los usuarios del Sistema Transporte Público de Bogotá, en el que las personas pueden consultar toda la información respecto al sistema incluyendo estaciones, buses, horarios, alimentadores y mapas. Además, da la opción de ubicar estaciones cercanas y puntos de recarga de la tarjeta Tu Llave.
- **Undertrail:** Es una agencia de viajes online que busca ayudar en la promoción de la región como destino turístico. Este desarrollo se basa en una plataforma web y aplicación móvil que brindan soluciones para adquirir tiquetes aéreos, terrestres y marítimos en línea con tarifas económicas y la facilidad de comprar en línea.
- **Vendty:** Es un software diseñado para los vendedores, en el pueden ubicar sus productos en plataformas de comercio online, controlar inventarios, facturación e implementar programas de fidelización.

Resumen tomado de: Semana, Tecnología, el día 11 de Enero de 2017.

<http://www.semana.com/tecnologia/articulo/aplicaciones-colombianas-mas-destacadas-segun-mintic/511898>

La Tecnología enseña

En la actualidad el uso adecuado de las nuevas tecnologías en los procesos de aprendizaje es relevante para incentivar el amor por las ciencias, según sostienen expertos. Sin embargo, uno de los retos que tiene la educación en Colombia es implementar procesos de innovación educativa articulando la tecnología y técnicas didácticas modernas para cautivar a los estudiantes y profesores en los procesos de aprendizaje.

Los simuladores han sido un primer paso para hacerlo. La compañía colombiana, Innovative Education diseñó un producto denominado CloudLabs, en el cual se simulan laboratorios físicos que están compuestos por instrumentos de medición, vidriería de laboratorio, reactivos químicos, modelos de equipos didácticos que sirven para representar todas las prácticas de laboratorio que ocurren de grado sexto a once, en las áreas de Física, Química y Ciencias Naturales. Son 69 Apps que con videojuegos recrean el ambiente de los laboratorios, y así suplen una deficiencia de infraestructura del país: la mayoría de las instituciones educativas no cuentan con laboratorios suficientemente dotados.

CloudLabs aprovecha la tecnología que han recibido los colegios por parte del Ministerio de TICS y el Ministerio de Educación, como son tabletas y los computadores, para llenar el vacío existente en infraestructura de laboratorios con el uso efectivo de la tecnología. El objetivo es que con los simuladores en inglés y en español los estudiantes se ejerciten en la resolución de problemas y proyectos alrededor de las ciencias básicas.

Además, permiten apropiarse los conceptos y principios fundamentales de las ciencias, con un método fácil y entretenido. En el simulador de Ondas Electromagnéticas y de Sonido, por ejemplo, el estudiante tiene disponible una mesa para trabajar con diferentes equipos e instrumentos para calcular las variables de frecuencia y periodo. El simulador le brinda al estudiante una retroalimentación para que verifique la precisión de sus datos, y además, le hace preguntas aleatorias para evaluar su proceso.

Por otra parte, en muchos colegios, el aprendizaje de la química se restringe al lápiz y papel, pero la tecnología ha cambiado la experiencia. Un simulador permite mezclar los alcanos, hacer síntesis de metano con zinc, cloroformo, agua y sulfato de cobre, sin las peligrosas reacciones que podría acarrear un laboratorio que no cuenta con equipos ni ventilación. Además del proceso de síntesis se realizan pruebas de reacción en tubos de ensayo y se procede a realizar el registro de datos y a generar el reporte de laboratorio.

Semana Educación le preguntó a algunas secretarías de educación su opinión sobre el conjunto de aplicaciones informáticas y el secretario de educación de Manizales, Juan Carlos Gómez, sostuvo "Los simuladores de laboratorios nos ayudan enormemente para que los estudiantes puedan desarrollar el pensamiento científico, hemos visto en el piloto que estamos desarrollando en el Colegio INEM Baldomero Sanín Cano gran aceptación por parte de los estudiantes y los docentes además de darle un uso óptimo a las tabletas que tiene la institución".

La Secretaría de Educación de Pereira ha empezado a utilizar las aplicaciones en todas las instituciones educativas de la ciudad y su secretario Daniel Perdomo nos mencionó lo siguiente: "Para nosotros ha sido una experiencia muy positiva, los docentes encuentran en la aplicación un herramienta muy atractiva para la simulación de los diferentes ejercicios que se requieren y para la experimentación por parte de los estudiantes, para quienes es una forma atractiva de acercarse a nuevos conocimientos, de una manera lúdica y experiencial".

De esta manera, "los CloudLabs representan una tendencia para el uso de las tecnologías en el aprendizaje de las ciencias, así como una oportunidad de visualizar transformaciones en los ambientes de aprendizaje", según lo afirma Jiovany Orozco, CEO Innovative Education. Es un hecho que la tecnología está transformando los hábitos de enseñanza y aprendizaje en las aulas, donde los docentes se están actualizando en la implementación de herramientas para darle un cambio al modo de interactuar con sus estudiantes y despertar en ellos el interés por las ciencias básicas y que tengan un conocimiento que perdure en ellos y desarrollar así el amor por las ciencias en los estudiantes

Resumen tomado de: Semana, Tecnología, el día 26 de Diciembre de 2016...

<http://www.semana.com/educacion/articulo/la-tecnologia-en-el-aula/502236>

Pare Oreja



Dicen que....

- **Inicio de clases primer semestre:** Febrero 01 de 2017.
- **Las fechas límite para la captura de notas son:**
 - Primer corte: Abril 08 de 2017.
 - Segundo corte: Mayo 27 de 2017.
 - Examen final: Junio 10 de 2017.
- **Finalización del primer semestre:** Mayo 27 de 2017.

Link de Interés:

- **Las nuevas herramientas de Microsoft para que controle su privacidad**
<http://www.eltiempo.com/tecnologia/novedades-tecnologia/herramientas-de-microsoft-para-controlar-privacidad-16790283>
- **Cómo crear, buscar y enviar GIFs animados en WhatsApp**
<http://www.semana.com/tecnologia/articulo/como-crear-buscar-y-enviar-gifs-animados-en-whatsapp/511957>
- **Emprender en el mundo de los videojuegos y triunfar: la historia de Etermax**
<http://www.elspectador.com/tecnologia/emprender-elmundo-de-los-videojuegos-y-triunfar-histor-articulo-674443>

SI QUIERES FORMAR PARTE DE LA ELABORACIÓN DE ESTE BOLETÍN PREGUNTA EN LA COORDINACIÓN DE LA CARRERA tecsistemizaciondatos@udistrital.edu.co