



EDITORIAL

¿Qué es Android O?

Como cada año, Google renueva su software para móviles y tablets. Este año le toca el turno a Android O. Pero ¿Sabes qué es o en qué consiste?.

Android O u 8.0 es la última versión del sistema operativo para móviles y tablets de Google. Como bien sabéis, para saber el nombre oficial de esta edición aún tendremos que esperar a su presentación oficial, pero los rumores señalan que se llamará Oreo.

Y es que la compañía siempre apuesta por incorporar nombres de dulces a sus diferentes versiones del software.

En esta ocasión, parece que Android O no será un gran salto cualitativo para los smartphones que lo incorporen, pero eso no quita que aporte un par grandes características interesantes.

Entre ellas se encuentra Picture-in-Picture, que permitirá que el modo multiventana de Android TV llegue a todos los móviles.

También implementará optimizaciones en la batería, prolongando su duración al reducir el uso de aplicaciones que se ejecutan en segundo plano.

Además, Google pondrá mucho énfasis en el sonido para mejorar el audio inalámbrico. En este sentido, también incorporará una nueva API de audio nativa diseñada para apps que requieren alto rendimiento y audio de baja latencia.

Para lograr la máxima fidelidad de sonido, será compatible con códecs Bluetooth de audio de alta calidad, como el códec LDAC. Por otra parte, Android O también añadirá nuevas funciones WiFi, como WiFi Aware.

Lo nuevo de Android O: Copia inteligente y mejoras en los Pixel

En cuanto a las notificaciones, se agruparán en una serie de canales para que podamos gestionarlas mejor y postergarlas para que nos avisen más tarde. Así, podremos bloquear o cambiar el canal de la alerta por separado.

Por último, entre las características de Android O encontraremos soporte para nuevos lenguajes Java, como Java.time, que consigue que el tiempo de ejecución sea más rápido que nunca.

La versión beta de Android O estará disponible para los Nexus 5X y 6P los próximos meses y, aunque aún no sepamos la fecha oficial de su presentación, parece que no tardará mucho.

Resumen tomado de: Computer.com, 15 de Abril 2017

<http://computerhoy.com/noticias/software/que-es-android-60862>

Comité Editorial:
Carlos Alberto Vanegas,
Sonia Alexandra Pinzón,
Edwin Ávila.

La era de los asistentes inteligentes apenas está comenzando.

Probablemente muchos no lo recuerden, pero hubo una época en que las series y las películas de ciencia ficción eran el único lugar en el que gente cuerda podía salir hablando con su reloj, televisor o su carro. Probablemente Michael Knight nunca lo pensó, pero **K.I.T.T. (no el carro, sino la inteligencia artificial a bordo) predijo el futuro.**

Hoy, gracias a nombres como Siri, Alexa o Cortana, controlar el teléfono o el carro con comandos de voz no solo es posible, sino habitual. De allí que **hablar de los albores de la era de los asistentes inteligentes parezca tardío.** En un futuro más o menos cercano, los asistentes de voz podrían evolucionar hacia entidades virtuales casi omnipresentes, que habiten varias plataformas y acompañen casi cualquier aspecto de la vida. Pero la cosa no para ahí: así como podrían moverse de su celular a su teléfono, o de su nevera a su televisor, también podrán 'hablarle' y entender lo que usted desea decirles en mensaje de texto o incluso imagen, juzgando cada interacción en virtud de factores como la hora, la ubicación y sus hábitos de uso. Si usted dice: **'Pídemelo un taxi', procederán a hacerlo.** Pero si quien da la misma orden es un niño, probablemente la respuesta sea: 'Preguntémosle a tu papá'.

Es difícil encontrar una marca mayor del panorama tecnológico que no tenga algún desarrollo en este renglón, o esté trabajando en uno. Apple pegó primero con Siri, que es probablemente el asistente inteligente más conocido. Amazon tiene a Alexa, que se ha beneficiado del vasto ecosistema de la firma y es capaz de interactuar con múltiples servicios. Microsoft tiene a Cortana e incluso Facebook anunció su propio asistente, llamado 'M'.

Google también creó su asistente, que, con el poco original nombre de 'Assistant', es una poderosa herramienta en virtud de la variedad de servicios que provee su casa matriz. Lo que le falta en originalidad al nombre le sobra, por tanto, en campo de acción, pues se integra sin problemas a su lista de contactos, calendario, galería de fotos y tienda de aplicaciones.

La 'explosión' de asistentes inteligentes obedece a los avances en dos ramos principales: **el del aprendizaje automático y el de reconocimiento de voz.** En el primer apartado, de los rudimentarios sistemas de hace diez o 15 años, las tecnológicas han pasado a sistemas que, aunque no sean infalibles, han alcanzado un alto grado de precisión. En el futuro, combinados con las ubicuas cámaras de video, prometen ser capaces de seguir la fuente de un sonido y, algún día, apoyarse en la lectura de labios. De acuerdo con Samsung, usted puede hablarle a Bixby en cualquier momento y 'el entenderá el contexto de su solicitud, de acuerdo con la hora, el lugar, la persona que habla y hasta las aplicaciones en uso en el teléfono'. Lo mejor es que no parece que Bixby sea el 'hijo' de Viv, la compañía creadora de Siri, adquirida por Samsung el año pasado.

El último en llegar es Facebook. 'M' funcionará en la aplicación de mensajería Messenger y se enfocará en dar sugerencias a los usuarios de "acciones útiles", dijo Facebook en su blog. Entre las acciones que puede ejecutar se encuentran sugerencias de 'stickers' para interacciones cotidianas como "gracias" o "adiós"; la posibilidad de compartir su ubicación; ayuda para coordinar planes entre un grupo de personas; hacer una encuesta en conversaciones grupales para ayudar a tomar una decisión sobre un tema y sugerencias sobre aplicaciones de transporte como Uber cuando se está hablando de ir a alguna parte.

De ahí para allá, el cielo es el límite. En un escenario hipotético que no está tan lejano como usted puede pensar, usted podría pedirle a su asistente: **"Mira si Karen y Sebastián están libres para cenar mañana"**. El sistema inteligente de su celular comenzaría entonces por determinar a cuál Karen y cuál Sebastián se refiere, usando para eso su historial de conversaciones. En caso de duda, acudiría a usted para resolverla. Luego de chequear por usted la disponibilidad de mesas en su restaurante favorito (basado en sus calificaciones o en sus ubicaciones recientes), su asistente contactaría a los de los mencionados Karen y Sebastián para encontrar un espacio libre en sus calendarios. Al hallar una franja nocturna (porque entiende que es una cena), haría la reservación y enviaría los detalles a los tres, por 'e-mail'.

A medida que se perfeccionen sus todavía numerosas fallas, puede que resulte que no fue 'El auto fantástico', sino 'Her', quien mejor predijo el futuro que nos espera.

<

Resumen tomado de: El Tiempo, Tecnosfera (Wilson Vega), 23 de Abril 2017

<http://www.eltiempo.com/tecnosfera/novedades-tecnologia/siri-y-otros-asistentes-inteligentes-en-desarrollo-80552>

CONOZCAMOS NUESTROS PRINCIPIOS...

Tecnología en Sistematización de Datos

Visión:

El proyecto curricular de Tecnología en Sistematización de Datos deberá consolidarse como un programa académico de reconocimiento local, nacional e internacional, caracterizado por el aporte permanente al desarrollo tecnológico e investigativo, soportados en el uso de las herramientas tecnológicas suficientes para mantenernos ubicados en la frontera del conocimiento de los sistemas modernos de procesamiento y transmisión de información

Misión:

Formación de Tecnólogos íntegros, críticos e idóneos, altamente calificados en el área de los sistemas informáticos, capaces de identificarlos y mejorarlos empleando la ciencia y la tecnología para optimizar su funcionamiento.

Ingeniería en Telemática

Visión:

El proyecto curricular de Ingeniería en Telemática deberá consolidarse como un programa académico de reconocimiento local, nacional e internacional, caracterizado por el aporte permanente al desarrollo tecnológico e investigativo, soportado en la capacidad de convertir sistemas convencionales de comunicaciones en otros que puedan calificarse de avanzados, tanto por sus características teleinformáticas actuales como por sus proyecciones de mejoramiento y crecimiento.

Misión:

La misión del Proyecto curricular de Ingeniería en Telemática constituye la formación de profesionales con un alto nivel académico e investigativo, humanamente formados, científicamente fundamentados y tecnológicamente calificados en el área de telemática, capaces de servir a la sociedad y dar soluciones convenientes a sus requerimientos y necesidades mediante la creación, desarrollo y adaptación de tecnologías, promoviendo el cambio y la innovación

Google apoyará con un millón de dólares proyectos de impacto social en Colombia

Se lanza en Colombia el Google Impact Challenge, una iniciativa que busca apoyar proyectos de fundaciones y organizaciones no gubernamentales con una bolsa de premios que supera el millón de dólares, además de ofrecer asistencia técnica de la compañía.

Esta es la primera vez que la competencia se realiza en Colombia. Además de nuestro país, Google también implementará esta iniciativa en México, Chile, Argentina y Perú. En total, la compañía entregará US\$5,75 millones a proyectos de ONG en la región.

"Desde el año pasado presentamos a consideración de Google.org (el brazo de filantropía de la compañía) la posibilidad de que el desafío se realice en la región debido a su importancia, panorama de fundaciones, emprendimiento e impacto social. La propuesta fue aprobada fácilmente y hoy abrimos la convocatoria", dice Carolina Angarita, gerente de Google en Colombia.

La competencia se ha realizado en lugares como Canadá, Australia, Alemania, Reino Unido, India y Brasil, el único país de Latinoamérica en donde había aterrizado esta competencia.

Además de dinero para los proyectos ganadores, Google entrega asistencia técnica durante el primer año de implementación de éstos. "Buscamos ideas, que idealmente ya estén algo avanzadas, y que apunten a generar impactos masivos. Soluciones innovadoras en temas sociales", cuenta Angarita.

Los proyectos que se postulen no tienen que tener una relación obligatoria con tecnología, aunque dado el amplio impacto de ésta en todas las esferas de la vida, es posible que muchos (o acaso todos) incorporen algún componente tecnológico.

En Canadá, por ejemplo, uno de los proyectos ganadores es una aplicación que conecta a inmigrantes recién llegados a Vancouver con servicios e instituciones que los ayudan en el complejo proceso de adaptación, que comprende desde aprender el idioma, hasta recibir capacitaciones para encontrar un trabajo.

Otra app premiada en Canadá busca evitar el desperdicio de comida y conecta productores y restaurantes con personas que necesitan estos alimentos y que, usualmente, suelen asistir a bancos alimenticios; se estima que, por mes, 860.000 canadienses se acercan a este tipo de instituciones.

En Colombia, la convocatoria estará abierta hasta el 24 de mayo. En ese punto, un jurado evalúa las propuestas y escogerá tres ganadores en nuestro país. Cada uno recibirá US\$350.000. Luego de esta etapa se realizará una final regional con los ganadores de los otros países latinoamericanos en los que también se abrió el desafío (que también premian tres proyectos locales). En este punto, los usuarios de cada país son quienes postulan a su representante nacional. La final será en noviembre, en México.

En esta final un jurado internacional escogerá a los tres primeros puestos de la región, que reciben US\$250.000, US\$150.000 y US\$100.000, respectivamente; esto además del dinero que ya habían obtenido en la ronda nacional, por llamarla de alguna forma.

"No se trata de participar por ganarse una plata, sino tener una idea, un proyecto, que de verdad pueda tener un impacto social masivo. Google le da el primer empujón, pero se trata de que sean iniciativas que se sostengan en el tiempo para lograr cambios. Buscamos ayudar a reducir las brechas sociales", dice Angarita.

El jurado en Colombia está integrado por Rodolfo Llinás, Bruce Mac Master, Pedro Medina, Beatriz Fernández y la misma Angarita, en representación de Google.

Resumen tomado de: El espectador.com, Tecnología (Santiago La rrota), 20 de Abril 2017.
<http://www.elespectador.com/tecnologia/google-apoyara-con-un-millon-de-dolares-proyectos-de-impacto-social-en-colombia-articulo-690041>

Que es Wiki?

Si eres usuario habitual de Internet seguramente te suene Wikipedia. Pero ¿Sabes qué es o en qué consiste una Wiki? Te lo contamos.

El término Wiki es de origen hawaiano y significa rápido. Sin embargo, en términos tecnológicos nos referimos a una web colaborativa que puede ser editada por varios usuarios.

La primera Wiki de la historia fue desarrollada por Ward Cunningham en marzo de 1995, quien decidió darle el nombre de WikiWikiWeb. También fue conocida como WardsWiki y su objetivo inicial era mantener una escritura colaborativa con sus compañeros programadores.

El término fue elegido por él mismo para designar lo rápido y efectivo de la herramienta, además de jugar con las 3w de la World Wide Web.

Pero, ¿En qué se diferencian una Wiki y un blog? Aunque ambos tienen muchas semejanzas, el wiki destaca por ser mucho más colaborativo que los blogs, en los que suele escribir sólo una persona.

Además, para su funcionamiento no se requieren conocimientos técnicos, ya que lo fundamental es saber escribir y enlazar a otros contenidos.

Cómo crear una Wiki corporativa para organizar toda la información de la empresa

Una Wiki se compone de una estructura de páginas y es hipertextual, además de que cuenta con una edición sencilla que permite crear páginas fácilmente desde el navegador. Además, posee un historial de revisiones para poder deshacer cambios y volver a versiones anteriores.

Como os hemos comentado al principio, en 2001 surgió el mayor proyecto de este tipo con la aparición de la Wikipedia, una enciclopedia colaborativa que a día de hoy recibe unas 31 millones de visitas al día. Pero también podemos encontrar otros ejemplos como WikiDidáctica o Wikinoticias, orientadas a distintas temáticas.

Resumen tomado de: computerhoy.com, 22 de Abril 2017.
<http://computerhoy.com/noticias/internet/que-es-wiki-61322>

Pare Oreja



Dicen que....

- **Las fechas límite para la captura de notas son:**
 - Segundo corte: Mayo 27 de 2017.
 - Examen final: Junio 10 de 2017.
- **Finalización del primer semestre:** Mayo 27 de 2017.

Link de Interés:

- **La 'ballena azul', el juego que atemoriza al mundo**
<http://www.eltiempo.com/tecnosfera/novedades-tecnologia/la-ballena-azul-el-juego-relacionado-con-el-suicidio-de-jovenes-81032>
- **Los peligros de pensar que la tecnología hace milagros**
<http://www.elespectador.com/tecnologia/los-peligros-de-pensar-que-la-tecnologia-hace-milagros-articulo-689648>
- **Esfero mágico convierte lo escrito en papel a formato digital**
<http://www.semana.com/tecnologia/articulo/moleskin-e-saca-producto-para-digitalizar-lo-que-se-escribe-en-papel/522307>

SI QUIERES FORMAR PARTE DE LA ELABORACIÓN DE ESTE BOLETÍN PREGUNTA EN LA COORDINACIÓN DE LA CARRERA tecsistemizaciondatos@udistrital.edu.co